



Rahmen-Richtlinien für Fußballspiele in der Halle 2016

Anmerkung: Änderungen zu letzten Saison sind rot gedruckt

1. Spielfeld

- Das Spiel ist sowohl mit oder ohne Bande erlaubt
- Hallenwand als auch einseitige Bande ist gestattet
- Die Seitenbande ist mind. 1m hoch und muss fest verankert sein
- Torraum muss mind. 6m tief sein, gültig ist der Wurfkreis des Handballspielfeldes
- Strafstoßpunkt: 7m bei einer Torbreite von 3m, 9m bei einer Torbreite von 5m

2. Anzahl der Spieler

- Die Mannschaft darf maximal aus 12 Spielern bestehen
- Je nach Spielfeldgröße sind bis zu 6 Spieler (ein Torwart und 5 Feldspieler) erlaubt
- Die Auswechslung muss im Bereich der Auswechselbank erfolgen
- "Fliegender Wechsel" und "Wieder-Einwecheln" sind gestattet
- **Die Ergänzungsspieler müssen mit einem Leibchen gekennzeichnet sein. Die Auswechslung erfolgt außerhalb des Spielfeldes mit der Übergabe des Leibchens.**
- Ein Torwart-Wechsel ist nur in einer Spielunterbrechung gestattet
- Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, mit der Gelben Karte zu verwarren. Spielfortsetzung: indirekter Freistoß wo Ball bei Unterbrechung
- Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als 2 Feldspieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.

3. Ausrüstung der Spieler

- Für die Ausrüstung der Spieler gelten - mit Ausnahme der Schuhe - dieselben Bestimmungen wie bei anderen Fußballspielen. Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen spielen.

4. Fußballregeln und Spielbestimmungen

- Die Abseitsregel ist aufgehoben
- Aus der eigenen Spielhälfte kann ein Tor direkt erzielt werden. **Dies gilt nicht für den Torwart, wenn dieser den Ball nach einem Toraus wieder ins Spiel bringt.**
- Beim Anstoß und Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3m vom Ball entfernt sein.
- Berührt der Ball die Hallendecke oder Gegenstände unterhalb der Hallendecke wird das Spiel mit indirektem Freistoß an der senkrecht darunter liegenden Stelle fortgesetzt.
- Springt der Ball von der Decke ins Tor, wird das Spiel mit Abstoß oder Eckstoß fortgesetzt.

5. Freistoß

- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen.
- Innerhalb des Strafraums verwirkte indirekte Freistöße für die angreifende Mannschaft sind auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Strafraumlinie von dem Punkt auszuführen, der dem Tatort am nächsten gelegen ist. Mit
- **Mit Freistoß ist insbesondere auch zu ahnden: Hineingrätschen in den Gegner, Tackling und Rempeln.**

6. Strafstoß

- **Zu Strafstoßen führen bei Vergehen innerhalb des Strafraums insbesondere: Hineingrätschen in den Gegner, Tackling, Rempeln, Treten, Stoßen, Halten, Handspiel, Bein stellen, Anspringen/Schlagen.**
- Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Straf- bzw. Torraumes und innerhalb des Spielfeldes befinden sowie mindestens 5 m vom Strafstoßpunkt entfernt sein
- Strafstoßschießen zur Spielentscheidung erfolgt mit 5 Spielern bis zur Entscheidung

7. Einwurf

- **Der Einwurf ist durch Einkicken zu ersetzen.**

8. Torabwurf

- **Der Torwart darf den Ball, nachdem er die Torauslinie überschritten hat, nur durch Werfen oder Rollen wieder ins Spiel bringen.**
- **Der Torabwurf darf auch über die Mittellinie erfolgen, ohne dass ihn ein anderer Spieler berührt hat.**
- **Ein Tor kann nicht direkt erzielt werden.**

9. Eckstoß

- Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden.
- Der Eckstoß wird auf dem Schnittpunkt Seiten- und Torauslinie ausgeführt.

10. Torwartspiel

- **Der Torwart muss Ball aus dem Strafraum heraus werfen oder rollen (Abwurf über Mittellinie ist erlaubt).**
- **Der Torabwurf ist zwingend vom Torwart und mit der Hand auszuführen.**
- **Ausführung muss innerhalb von 4 Sekunden erfolgen, nachdem der Torwart den Ball werfen könnte. Bei Zeitüberschreitung ist ein indirekter Freistoß für den Gegner auf der Strafraumlinie zu verhängen.**
- **Wurde der Ball vom Torwart gespielt, darf dieser ihn in seiner eigenen Spielfeldhälfte erst wieder spielen, wenn der Ball vom Gegner berührt wurde.**
- Die Rückpassregel besteht. **Diese gilt auch für den Einkick.**
- **Der Torwart darf in der eigenen Spielfeldhälfte den Ball nicht länger als 4 Sekunden mit dem Fuß oder der Hand halten/spielen.**
- **Der Torwart darf seinen Strafraum jederzeit verlassen.**
- **Vergehen gegen diese Bestimmungen werden immer mit einem indirekten Freistoß für den Gegner bestraft.**
- **Der Torwart darf den Ball nach Torabwurf in seiner eigenen Spielfeldhälfte erst wieder spielen, wenn ihn ein Gegenspieler berührt hat.**

11. Persönliche Strafen

- Die Schiedsrichter können folgende persönliche Strafen aussprechen:
 - Gelbe Karte (Verwarnung)
 - 2 Minuten Zeitstrafe
 - Rote Karte (Feldverweis auf Zeit)
- Nach roter Karte oder Zeitstrafe kann die Mannschaft wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens jedoch nach zwei Minuten. Hat die Mannschaft mehrere Spieler auf der „Strafbank“, so darf nach einem Tor für den Gegner nur der Spieler wieder das Spielfeld betreten, der als erster die Zeitstrafe erhalten hat.
- Spieler die eine rote Karte erhalten haben sind von der weiteren Turnierteilnahme ausgeschlossen.

12. Spielberichte

- Vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft eine Spielerliste mit Nummerierung der Spieler zu erstellen und dem Schiedsrichter/der Turnierleitung zu übergeben.
- Eine Passkontrolle ist bei jeder Mannschaft vor dem 1. Spiel durchzuführen.